



dangoを使った オンラインゲーム開発

2008/9/30

三並慶佐 (gawgaw)

<http://www.dango-net.org>

minami@hi-fi-net.com



1.1.dangoとは

- dangoとは
 - Flash用リアルタイム通信ライブラリ

- ライセンス
 - MITライセンス(自由に商用利用可能)

- 対応OS
 - Windows、MacOSX、Linux

- 公式サイト
 - <http://www.dango-net.org>

- 未踏ソフト
 - 2007年度I期未踏採択
(独立行政法人 情報処理推進機構(IPA) コーエー社長の松原氏がPM)

■ 機能特徴

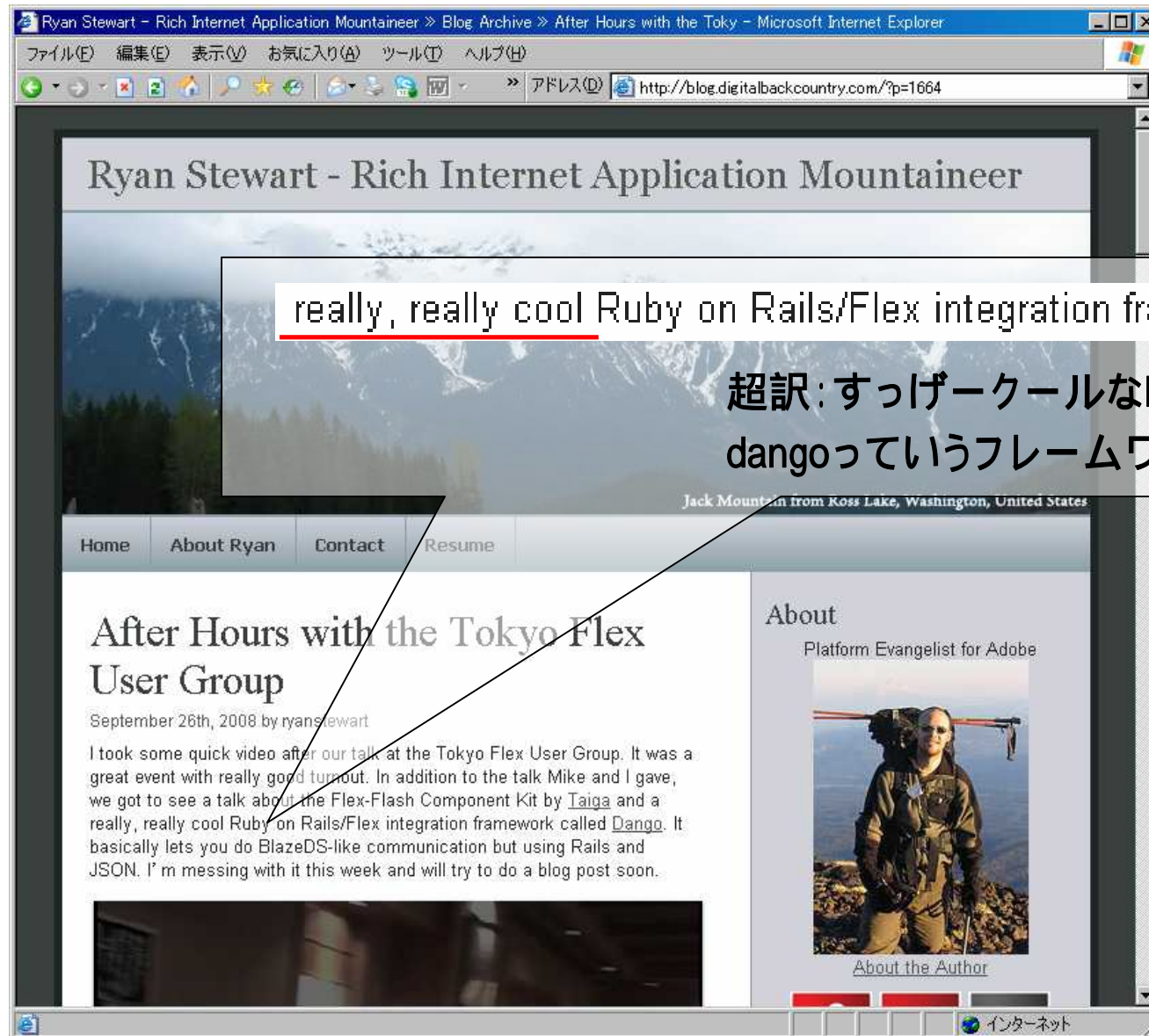
- Flash (FlexやAIRでも動作可能) でクライアントを記述
- Rubyでサーバーを記述
- Ruby on Railsの機能を継承している
- DBが簡単に利用できる (RoR譲りのORマッピング)
- Webサービスとの親和性の高さ (RoRとシームレスに連携可能)
- 「AS3記述のみのモード」と「サーバーを記述するモード」あり

■ 実績

- ジークレスト社 (ババぬき、大富豪: <http://www.atgames.jp>)
- ハイファイネット社



1.3. Adobeのエバンジェリストにも好評！



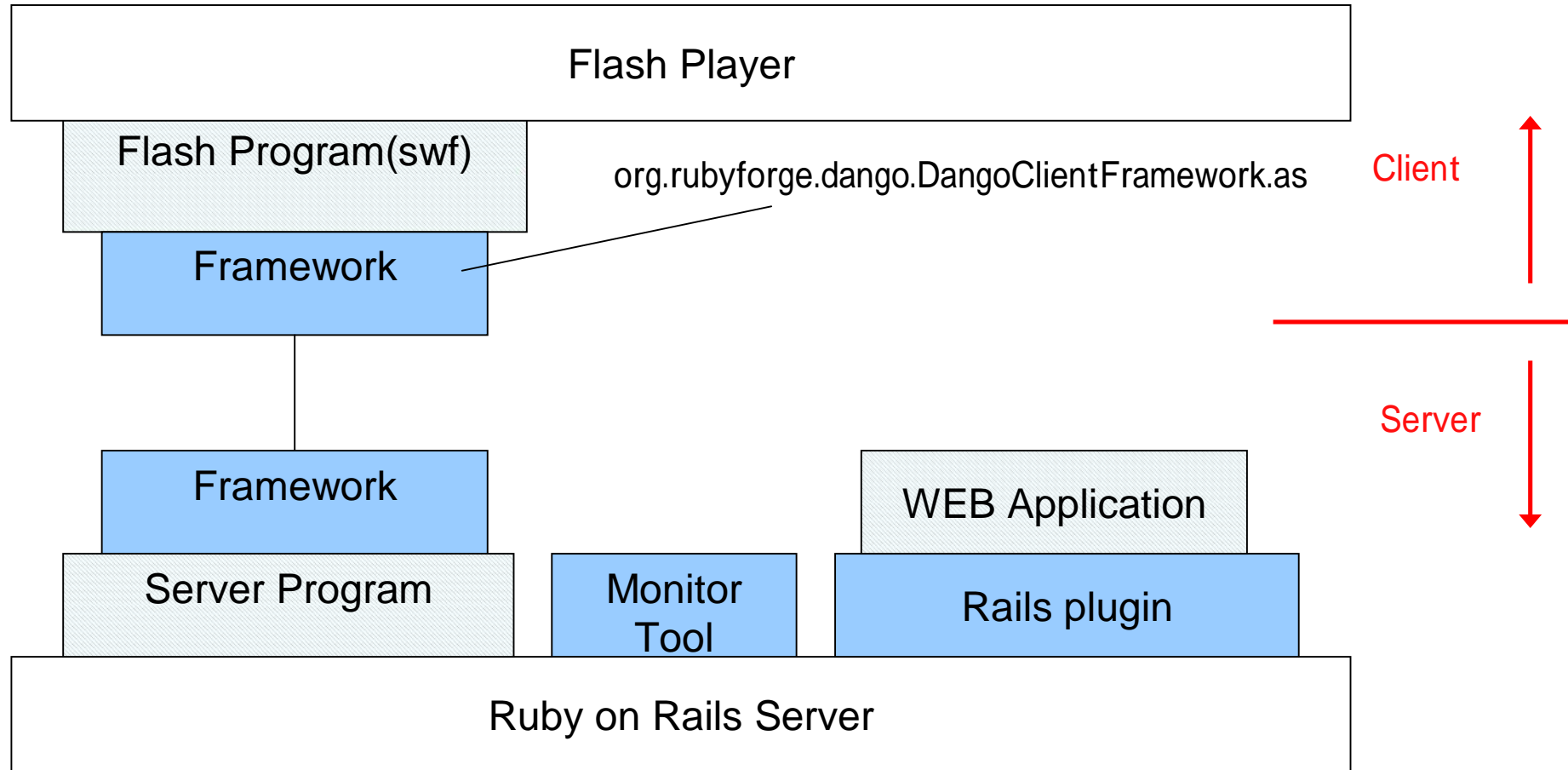
really, really cool Ruby on Rails/Flex integration framework called Dango.

超訳: すげークールなRoRとFlexを統合する
dangoっていうフレームワーク

Adobeの
エバンジェリスト
Ryan Stewart氏のブログ



2.1. Dangoフレームワーク構造





2.1. デモ

- AS3モードを使った簡単チャット作成



3 . ダウンロードとインストール

- <http://dango-net.org/page/download>



4 . 簡単チャット作成

- <http://dango-net.org/page/tutorial>
 - プロジェクト作成
 - d:
rails testproj
cd testproj
ruby script/generate dango init_asmode
 - 作成するファイル
 - ▶ D:¥testproj¥dango¥client_swf¥src¥testproj fla



5 . dangoを使ったFlashの公開方法

- dangoで作ったものを公開するには
 - 1 . 自前でサーバーを立てる(ドキュメント整備中です)
 - 2 . 現在私が準備中のdango公開用サーバーを利用する
- AS2で使えるのか
 - AS3でしか使えません
- CDに焼いて配布していいのか？
 - AIRを使ってCDを焼いてください。

5. ロードマップ(希望的観測)

